A FAIRE

* Joystick : treshold à 50 : void sf::Window::setJoystickTreshold( float threshold)
* Event update clavier mouse et joystick SI fentre est ACTIVE
* pour la blague, texture sombre du garage, quand actionne le bouton de la lumière.
* Refaire dessin pour traduire SALES OFFICE, entrance, track …
* la voiture subit l’effet de l’ombre sur tout le cicuit et les taches eau et sable aussi !!!!!!!!!!!!!!!!
* ESC reset partie, ESPACE pour pause pas de message. ESC en pause fait aussi reset
* Pour countdown : sprite animé avec les images des lumières espacées de 1s avec le son de 4s
* Sons : pneus loop tranche de 0.5s et quand fin dérapage lancer le son fin de dérrapage ?
* Phase loading et autres avec ecran noir rectangle bleu ecrire avec les font le texte

- Attention au chiffre à coté de CLASS qui est la difficulté 1-2-3

* Attention ecran pseudo traduire please enter your name, modif ecran de fond enlever la phrase
* Éditeur de circuit ???? pas de tiles sur l’orginal
* Jeu de nuit ?
* Multijoueur à 4 ??? pas d’usure, points pour 1 ladder, prize money et garage accessible
* Track 8et autres, l arbre qui empiete sur la route est au dessus de la voiture !!
* Infos :
* Couleur de transparence : xFAAAFAFF 250 170 250
* fenetre 640 \* 400 mais course en 512 \* 400 bande de 64 pixels
* voiture bleu sprite 48 \* 34 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (24,17) => voiture : 40 \* 30 pixels sans les ombres
* voiture rouge sprite 52 \* 38 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (26,19) => voiture : 48 \* 34 pixels sans les ombres
* voiture blanche sprite 56 \* 38 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (28,29) => voiture : 52 \*30 pixels sans les ombres
* ombre des voitures soleil de face et de dos. Ombre devant ou derriere la voiture
* Dans panneau result niveau 2 races 10 – 19, niveau 3 races 20-29
* Une voiture killée avec missile ou voiture joueur hs (pneus, engine …)reste sur la piste en non controlée, collision ON.  Si multijoueur

Une voiture humaine reprend la course après 5 secondes

* Office : les sectretaires bougent les mains et la tete, vendeur les mains et 2 positions de bouche suivant dialogue
* **Type voiture par course des npc** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)

Varie selon model de la voiture  du joueur humain ?????????????

Niveau 1

* Race 1 : Taraco Neoroder \* 3
* Race 2 : Taraco Neoroder \* 3
* Race 3 : Taraco Neoroder \* 3 Vaug interceptor \* 1
* Race 4 : Taraco Neoroder \* 3 Vaug interceptor \* 1
* Race 5 : Taraco Neoroder \* 2 Vaug interceptor \* 2
* Race 6 : Taraco Neoroder \* 2 Vaug interceptor \* 3
* Race 7 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 1
* Race 8 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 1
* Race 9 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 3

Niveau 2

* Race 1 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 2 : Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 3 : Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 4 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 5 : Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 6 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6 best car sur video youtube
* Race 7 : Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 8 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 9 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6

Niveau 3

* Race 1 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 2 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 3 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 4 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 5 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 6 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 4
* Race 7 : Taraco Neoroder \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 8 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 9 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 4
* **Nombre d’emplacements d’obstacles**

Race 1 à 9 : 16

* **Ordre de départ voiture ordi**

Les voitures jaunes repartent dans leurs positions d’arrivée de la course précédente. La 3eme part 3,

la 5eme part 5 …

* **Nombre d’obstacles par course** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)
* Niveau 1 : 0 puis 1 puis 2 puis2 puis 3 puis 3 puis 3 puis 4 puis 4
* Niveau 2 : 4 puis 4 puis 5 puis 5 puis 5 puis 5 puis 6 puis 6 puis 6
* Niveau 3 : 6 puis 7 puis 7 puis 7 puis 7 puis 8 puis 8 puis 8 puis 8
* **Nombre de tours par course** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)
* Niveau 1 : 5
* Niveau 2 : 7
* Niveau 3 : 9
* **Prize money**
* Niveau 1 : 1er 20 000£, 2eme 12 000£ 3eme 5 000£
* Niveau 2 : 1er 25 000£, 2eme 15 000£ 3eme 8 000£
* Niveau 3 : 1er 30 000£, 2eme 20 000£ 3eme 10 000£
* **Réparations**
* Engine:
* Body:
* Tyres:
* Fuel:
* **Vitesse max des voitures bug Turbo-Charger swapped with High Speed Kit ?!**
* Taraco Neoroder 1.6l : 120 avec High Speed Kit : 129
* Taraco Neoroder 1.9 : 127 avec High Speed Kit : 138
* Vaug interceptor 2.3l : 138 avec High Speed Kit : 146
* Vaug interceptor 3.0l : 144 avec High Speed Kit : 155
* Retron Parsec Turbo 5.0l : 152 avec High Speed Kit : 164
* Retron Parsec Turbo 6.5l : 164 avec High Speed Kit : 170
* Retron Parsec Turbo 8.0l : 172 avec High Speed Kit : 179
* **Achats store**
* Power Steering - Essential for decreasing your turning circle and

allowing for faster corner-taking.

* Spin Assist - You will need this if your car is thrown into an

uncontrollable skid caused by either oil or water.

Spin Assist will always point your car in the right

direction.

* Turbo-Charger - Use this to increase your acceleration rate. This

option is particularly useful when running into

patches of mud which slow your car down.

* High Speed Kit - Increases your maximum speed - Invaluable on the

straights!

* Front Missile - You can only buy one these per race. Fire it when an

opponent is directly in front to ensure a total

write-off plus a hazardous obstruction for all other

cars behind.

* Rear Missile - Blow any persistent tail-ender out of the race - but

like the front missile, you can only buy one per race.

direction.

* Side Armour - Use this to send any other vehicle into an

uncontrollable spin simply by ramming it.

* Retro - Use this for faster braking.
* FINI !!!!!!!!