A FAIRE

* Joystick : treshold à 50 : void sf::Window::setJoystickTreshold( float threshold)
* Event update clavier mouse et joystick SI fentre est ACTIVE
* Refaire dessin pour traduir, track …
* ESC reset partie, ESPACE pour pause pas de message. ESC en pause fait aussi reset
* Pour countdown : sprite animé avec les images des lumières espacées de 1s avec le son de 4s
* Sons : pneus loop tranche de 0.5s et quand fin dérapage lancer le son fin de dérrapage ?
* Phase loading et autres avec ecran noir rectangle bleu ecrire avec les font le texte
* Attention ecran pseudo traduire please enter your name, modif ecran de fond enlever la phrase
* Éditeur de circuit ???? pas de tiles sur l’orginal
* Jeu de nuit ?
* setJoystickID() : faire question en bitmap, question dans fichiers langues
* Multijoueur à 4 ??? pas d’usure, points pour 1 ladder, prize money et garage accessible
* Track 8 et autres, l arbre qui empiete sur la route est au dessus de la voiture !!
* Infos :
* Couleur de transparence : xFAAAFAFF 250 170 250
* fenetre 640 \* 400 mais course en 512 \* 400 bande de 64 pixels
* voiture bleu sprite 48 \* 34 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (24,17) => voiture : 40 \* 30 pixels sans les ombres
* voiture rouge sprite 52 \* 38 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (26,19) => voiture : 48 \* 34 pixels sans les ombres
* voiture blanche sprite 56 \* 38 , ombre 3 pixels en haut et en bas, centre sprite (28,29) => voiture : 52 \*30 pixels sans les ombres
* ombre des voitures soleil de face et de dos. Ombre devant ou derriere la voiture
* Dans panneau result niveau 2 races 10 – 19, niveau 3 races 20-29
* Une voiture killée avec missile ou voiture joueur hs (pneus, engine …)reste sur la piste en non controlée, collision ON.  Si multijoueur une voiture humaine reprend la course après 5 secondes
* Office : les sectretaires bougent les mains et la tete, vendeur les mains et 2 positions de bouche suivant dialogue
* **Baisse des prix**
* **1.9l Tarasco neroder**

1ere baisse : 8000 15000 140 \* 50

2eme baisse : 4000 8000 80 \* 50

3eme baisse : 2000 4000 40 \* 50

4eme baisse : 1000 2000 20 \* 50

5eme baisse : 50 700 20 \* 50

* **montée des prix**

1ere montée :

niveau 0 : 100 3000 58 \* 50

niveau 1 : 3000 6000 60 \* 50

niveau 3 : 6000 12000 120 \* 50

* **Office**

1/ Vendeur sourit, choix vente ou repeindre la voiture

2/ Si repeindre afficher les srites voiture actuelle, joy gauche droite pour faire défiler

3/ Si vente affiche les voitures supérieur à voiture actuelle, ne sourit plus, bouge les pouces

4/ Affiche le prix, vendeur grand sourire, bouge les pouces

5/ Affiche le prix et les 5 vannes. Ne sourit plus, bouge les pouces

6/ Affiche la réponse

7/ retour à 5 si pas foutu dehors

8/ 5 baisses ou montées -> achat oui/non

* **Type voiture par course des npc** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)

Varie selon model de la voiture  du joueur humain ?????????????

Niveau 1

* Race 1 : Taraco Neoroder \* 3
* Race 2 : Taraco Neoroder \* 3
* Race 3 : Taraco Neoroder \* 3 Vaug interceptor \* 1
* Race 4 : Taraco Neoroder \* 3 Vaug interceptor \* 1
* Race 5 : Taraco Neoroder \* 2 Vaug interceptor \* 2
* Race 6 : Taraco Neoroder \* 2 Vaug interceptor \* 3
* Race 7 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 1
* Race 8 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 1
* Race 9 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 3

Niveau 2

* Race 1 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 2 : Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 3 : Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 4 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 3 Retron Parsec Turbo \* 3
* Race 5 : Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 6 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6 best car sur video youtube
* Race 7 : Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 8 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 9 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6

Niveau 3

* Race 1 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 2 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 3 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 5
* Race 4 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 5 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 6 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 4
* Race 7 : Taraco Neoroder \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 8 : Vaug interceptor \* 1 Retron Parsec Turbo \* 6
* Race 9 : Taraco Neoroder \* 1 Vaug interceptor \* 2 Retron Parsec Turbo \* 4
* **Nombre d’emplacements d’obstacles**

Race 1 à 9 : 16

* **Ordre de départ voiture ordi**

La plus rapide devant la plus lente dernière

* **Nombre d’obstacles par course** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)
* Niveau 1 : 0 puis 1 puis 2 puis2 puis 3 puis 3 puis 3 puis 4 puis 4
* Niveau 2 : 4 puis 4 puis 5 puis 5 puis 5 puis 5 puis 6 puis 6 puis 6
* Niveau 3 : 6 puis 7 puis 7 puis 7 puis 7 puis 8 puis 8 puis 8 puis 8
* **Nombre de tours par course** (l’ordre des courses ne rentre pas en compte)
* Niveau 1 : 5
* Niveau 2 : 7
* Niveau 3 : 9
* **Prize money**
* Niveau 1 : 1er 20 000£, 2eme 12 000£ 3eme 5 000£
* Niveau 2 : 1er 25 000£, 2eme 15 000£ 3eme 8 000£
* Niveau 3 : 1er 30 000£, 2eme 20 000£ 3eme 10 000£
* **Vitesse max des voitures bug Turbo-Charger swapped with High Speed Kit ?!**
* Taraco Neoroder 1.6l : 120 avec High Speed Kit : 129
* Taraco Neoroder 1.9 : 127 avec High Speed Kit : 138
* Vaug interceptor 2.3l : 138 avec High Speed Kit : 146
* Vaug interceptor 3.0l : 144 avec High Speed Kit : 155
* Retron Parsec Turbo 5.0l : 152 avec High Speed Kit : 164
* Retron Parsec Turbo 6.5l : 164 avec High Speed Kit : 170
* Retron Parsec Turbo 8.0l : 172 avec High Speed Kit : 179
* **Achats store**
* Power Steering - Essential for decreasing your turning circle and

allowing for faster corner-taking.

* Spin Assist - You will need this if your car is thrown into an

uncontrollable skid caused by either oil or water.

Spin Assist will always point your car in the right

direction.

* Turbo-Charger - Use this to increase your acceleration rate. This

option is particularly useful when running into

patches of mud which slow your car down.

* High Speed Kit - Increases your maximum speed - Invaluable on the

straights!

* Front Missile - You can only buy one these per race. Fire it when an

opponent is directly in front to ensure a total

write-off plus a hazardous obstruction for all other

cars behind.

* Rear Missile - Blow any persistent tail-ender out of the race - but

like the front missile, you can only buy one per race.

direction.

* Side Armour - Use this to send any other vehicle into an

uncontrollable spin simply by ramming it.

* Retro - Use this for faster braking.

Attention voiture blanche de l’intro avec partie qui se met en transparent !!!!!!

Ajouter les vannes en plus dans les fichiers langues de l’office

Son floppy : jumping jack son + coloris + killing game show

intro, lancer l’ecran loading, un timer et dans la fonction suivante voir si temps fini, timer membre de la class

* FINI !!!!!!!!